

## 令和4年度 高校生ICT活用プレゼンテーション大会（仮題） 開催要項

- 1 目 的 県教育委員会では、教育活動全体のデジタル化を進め、未来に向けて新しい価値を生み出していく「子ども」を育てることを目指し、全県的に「プロジェクトE」を進めています。このような中で、高校生の主体的な学びを実現し、教育の質を向上させるため、生徒の創造力、並びに情報発信力を育成する場として「令和4年度高校生ICT活用プレゼンテーション大会（仮題）」を開催します。  
※ 大会名は変更となる場合があります。
- 2 期 日 令和4年12月17日（土）
- 3 会 場 佐賀県立美術館ホール（佐賀市城内1-15-23）  
※ 新型コロナウイルス感染症の拡大状況により、実施方法が変更になる場合があります。
- 4 応募資格 佐賀県内の高等学校及び特別支援学校の高等部に在籍する生徒
- 5 募集内容等
  - (1) プレゼンテーションの内容
    - ・ 国際理解、情報、環境、地域、福祉・健康などの現代的な諸課題に関する内容。
    - ・ 授業、特別活動、探究、部活動、個人の体験など、みなさんの興味・関心に基づく課題に関する内容。  
※ インパクトのある心動かすプレゼンテーションを期待しています。
  - (2) 使用機器・ソフト  
応募生徒の所属校で使用しているもの
  - (3) 募集部門 「個人部門」「グループ部門」の2部門
  - (4) 発表時間 7分以内
- 6 応募方法等
  - (1) 応募条件
    - ① 応募作品の内容については、未発表のものに限る。  
(校内選考会等での発表は含めない。)
    - ② 各学校からの応募数に制限は設けない。
    - ③ プレゼンテーションにあたり、パソコン操作等をプレゼンター以外が行う場合は「グループ部門」へ応募すること。
    - ④ 応募に際しては、著作権や肖像権等の侵害等に留意し、利用許諾等が必要な場合は、その処理を適切に行うこと。

## (2) 応募要領

以下の3点を提出すること

- ① 応募票（別紙様式） ※ 紙媒体
- ② プレゼンテーションに用いるスライド資料 ※ 紙媒体  
（A4縦置きで1ページあたり2枚の形で両面印刷したもの）
- ③ 実際のプレゼンテーションの様子を撮影した動画デジタルデータ  
※ DVD-Rなどで提出  
（構図は、スライドとプレゼンターが一画面に納まる形とする。必要があればズーム等を行っても良いが、画面を固定しての撮影を基本とする）

(3) 応募期間 令和4年10月3日(月)～令和4年11月4日(金)

(4) 提出先 〒840-8570 佐賀市城内一丁目1番59号  
佐賀県教育庁 学校教育課 プロジェクトE推進室  
電話番号 0952-25-7363  
メール gakkoukyouiku@pref.saga.lg.jp

## 7 審査

### (1) 審査方法

審査委員会を設置し、情報発信力、情報活用能力を総合的に審査する。

### (2) 審査の観点

以下の4つの観点で審査する。

- ① 知識及び技能・・・情報収集の工夫、適切な機器の活用
- ② 思考力・判断力・・・分かりやすさ、説得力はあるか、資料の全体構成
- ③ 表現力・・・話し方、思いの伝わり具合、作成上の工夫（デザイン性）
- ④ 学びに向かう力・・・オリジナリティ、着想の素晴らしさ、作成（応募）の動機

### (3) 予備審査

動画デジタルデータでの審査による予選を事前に実施し、それぞれの部門ごとに予選を通過した個人・グループを大会出場の対象とする。

### (4) 表彰

- ・ 各部門で優秀な個人・グループを表彰する。
- ・ 応募数及び成績を点数化し、参加校から1校を優秀学校として表彰する。（全日制・定時制別）

## 8 その他

(1) 予選通過後、大会に向けて、テーマの変更は認めないが、軽微な修正等は可能とする。

(2) 応募時に提出されたものは、原則として返却しない。

(3) 参加料は無料とする。